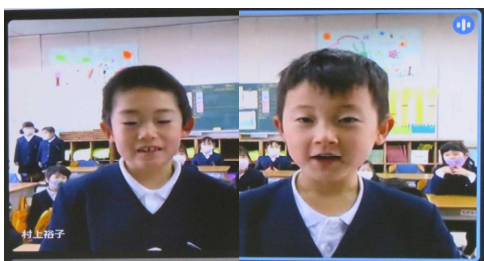




## すてきな松崎っ子の紹介！

3月8日（火）、今年最後の「すてきな松崎っ子の紹介」がありました。コロナ対策で、リモートによる発表会でした。5年生の新児童会役員さんの進行で、1年生から順番に、学級以外のすてきな松崎っ子の紹介をしました。

※ 紹介者→すてきな松崎っ子



1年  
KTさん → 6年 KFさん  
SFさん → 5年 KHさん



2年  
WYさん → 1年 RMさん  
KSさん → 5年 TYさん



3年  
RSさん → 1年 KYさん  
SSさん → 4年 ASさん



4年  
SOさん → 5年 HMさん  
KWさん → 6年 JHさん



5年  
SOさん → 6年 YIさん  
ATさん → 6年 NKさん



6年  
HOさん → 4年 YMさん  
HKさん → 2年 WYさん

### 夜のオンラインゲームについて ～ペアレンタルコントロール～

最近、夜のオンラインゲームについて考えなければならない事例が起きています。平日、夜9時以降も友だちと一緒にオンラインゲームをしているという話を聞きます。

#### 小学生が、自宅でオンラインとはいえ、夜、友だちと遊ぶことはどうでしょうか。夜遊び？

友だちと一緒に通信しながらのオンラインゲームは確かにとても楽しいものかもしれません。いったん始めるとなかなか途中でやめられないものです。夜の友だちとの遊びは、必ず生活リズムを乱してしまいます。ゲームをやめても、しばらくは軽い興奮状態が続き、熟睡できにくいと言われています。そして、夜更かしによる「朝寝坊」や「体調不良」、「午前中、ついぼーしてしまう」、さらには「授業中の居眠り」につながります。大人になれば、ゲーム等の時間はセルフコントロールしなければならないものですが、小学生には、まだまだ**ペアレンタルコントロール**が必要です。春休みも近づいてきます。下の例のような家庭での決まり・**ペアレンタルコントロール**をお願いします。

例： ネットにつながるゲームは、必ず家族のいる部屋です。個室ではしない。  
家族で決めた時刻（例：21時）以降は、ゲーム機・スマホは家族に預ける。