

ユーカーリ 2020

学校通信
R2. 7. 17
No. 27
松崎小学校

学級の旗紹介！ 4年



お:もしろく
も:のを大切に
い:いつでも
やさしく
り:っぱな4年生

知っていますか？オンラインゲーム！ その6 「ガチャ」

先日、Yahoo で、ソーシャルゲームと検索した結果の一部です。「今こそトントン遊べるスマホゲーム30選」の見出しで出ていました。第1位からいくつかの宣伝文を示しています。

- 第1位 RPG 「.....」 配布石が多いから、無料でガチャしまくれる
- 第2位 RPG 「.....」 レアガチャ77連タダ、毎日11連無料ガチャ
- 第3位 RPG 「.....」 モンスターガチャ24回 ☆5確定ガチャチケ1枚
- 第4位 RPG 「.....」 確定10連ガチャ ログインボーナス・・・
(ゲーム名は、省いています。)

ガチャという言葉が、頻繁に出てきます。このガチャが、ソーシャルゲームに依存してしまう大きな要因の一つです。無料ガチャで誘い、「有料ガチャ」で課金させるのです。

ガチャの由来は、よくスーパーやゲームセンターの店先にある「ガチャポン」です。ガチャポンはお金を入れてハンドルを回すと、いくつかのオモチャの中から何かが出てきます。お目当ての物が出なかったら、ついでに一度という誘惑が生まれるガチャポンです。ソーシャルゲーム内のガチャも同様で、ガチャとは、1回数百円程度の抽選でゲーム内で用いる仮想的な物品を購入する仕組みです。以前はもっとギャンブル性の高いコンプリートガチャもありましたが、利用料金が多くなるなどたくさんの問題が生じ、2012年に法律違反となり終了しました。

ガチャポンは、ケースの中身が外から見えますから、欲しいものが低い確率ですが出る可能性があります。しかし、ゲーム内のガチャには、その保証が全くありません。

先ほどの人気ゲームの紹介には、全て無料ガチャのことがほとんどです。無料ガチャに引き寄せられても、期待する結果が現れず、どんどんのめり込んでいく子どもの姿が容易に想像できます。市内の小学校でも、プリペイドカードの万引きや保護者にガチャによる高額請求書が届いた事例はいくつもあります。

今号で特集「知っていますか？オンラインゲーム！」を終了します。今年の夏休みは、例年より短いですが、子どもたちにとって自由な時間があります。保護者の方の目の届かないところもあることでしょう。ご家族でゲームについて話し合う機会をもつことをお勧めします。